



REGRAS E REGULAMENTO

Organizador: AOX Games

Campeonato: Speed eRacing

Patrocinador oficial: Speed

Jogo: Gran Turismo 7

Plataforma: PS4 com simulador

Provedor de internet: Angola Cables

Last Mile: TV Cabo

Temporada: 2023/1

1. Da denominação e participação

1.1. O Campeonato Speed eRacing 2023/1, organizado pela **AOX Games**, será disputado por pilotos presencial na forma deste regulamento e critérios de qualificação através das ações dos patrocinadores oficiais.

1.1.1. Para disputar o campeonato, os pilotos deverão atender a todos os critérios e condições definidos no regulamento.

1.2. A **AOX Games** detém todos os direitos relacionados à competição e seus membros organizadores são os responsáveis pela organização, realização e elaboração do regulamento do campeonato.

1.3. Poderão participar competidores maiores de 12 anos com a inscrição realizada por responsável maior de 18 anos e assinatura do Termo de Responsabilidade.

2. Da organização do campeonato e do sistema de disputa

2.1. O referido Campeonato será disputado utilizando-se o simulador Gran Turismo 7, da empresa Sony Computer Entertainment, para o console Playstation 4, da mesma empresa.

2.1.1. O cronograma das etapas será divulgado no site: www.aox.games antes do início oficial do campeonato.



2.1.2. Os circuitos e veículos utilizados no campeonato serão escolhidos entre os disponíveis no Gran Turismo 7.

2.1.3. Caso haja atualização no simulador que adicione novos circuitos ou veículos, estes poderão ser utilizados para fins do campeonato, a critério da organização.

2.1.4. A definição do circuito serão divulgada no início da semana que antecede a data oficial de cada etapa, em aviso oficial no site www.aox.games, juntamente com o(s) carro(s) homologado(s) para a(s) respectiva(s) bateria(s), salvo motivo de força maior que impeça a realização do(s) evento(s).

2.2. O sistema de disputa adotado serão os de corrida presencial e tomada de tempo, por meio do uso de simuladores na ARENA AOX, Belas Shopping, loja 188, Mezanino, criadas especificamente pela organização para a realização das etapas do campeonato.

2.2.1. No sistema de corrida presencial, os pilotos farão uma corrida presencial de treino Livre dentro do período de cada etapa, de acordo com o cronograma e horários disponíveis para acesso à ARENA AOX.

2.2.2. A organização do campeonato utilizará o critério “Tomada de Tempo” melhor de 3 (três) voltas para as etapas 1 e 2.

2.2.2.1. O sistema “Tomada de Tempo”, consiste na classificação dos pilotos, considerando os tempos de volta marcados em sessões de treino livre, criadas especificamente para esse fim, tendo suas posições definidas, em ordem crescente, do menor tempo de volta para o maior tempo de volta.

2.3. O campeonato serão dividido em 4 (quatro) etapas, com ELIMINATÓRIAS / COMPETIÇÃO.

2.3.1. Eliminatórias: As eliminatórias serão disputadas em forma de tomada de tempo com todos os pilotos inscritos, com pista e carro determinado pela organização do campeonato conforme item.

2.3.2. A 1ª etapa os 12 (doze) pilotos com melhor tempos estarão qualificados para 3ª etapa.

2.3.3 A 2ª etapa os 12 (doze) pilotos com melhor tempos estarão qualificados para 3ª etapa.

2.3.4 Estarão homologados para a 3ª etapa 24 (vinte quatro) pilotos.

2.3.5 A 3ª etapa os 24 (Vinte quatro) pilotos farão uma prova de tempo para homologar os 12 (doze) pilotos com os melhores tempos. Os 12 (Doze) pilotos farão 2ª prova de tempo para qualificar os 6 (seis) pilotos com melhor tempo para competição na 4ª etapa (final).



2.3.6 A 4ª etapa (final) com 6 pilotos e 3 (três) provas em circuitos diferentes.

2.3.7 Os grids serão definidos em provas de tempo em cada circuito antes da prova.

3.4.8 Campeão: Será declarado campeão, aquele que obtiver a maior pontuação na soma dos pontos conquistados nas 3 (três) corridas da 4ª etapa.

2.3.9 Tabela de distribuição de pontos.

- 1º Lugar: 40 pontos
- 2º Lugar: 36 pontos
- 3º Lugar: 33 pontos
- 4º Lugar: 29 pontos
- 5º Lugar: 26 pontos
- 6º Lugar: 20 pontos

3.10. Campeão em caso de Empate: Em caso de empate ao final do campeonato, os critérios de desempate serão os definidos abaixo, na seguinte ordem:

- a. Número de vitórias primeiro colocado 06 pontos.
- b. Número de vitórias segundo colocado 05 pontos.
- c. Número de vitória terceiro colocado 04 pontos.
- d. Número de vitória quarto colocado 03 pontos.
- e. Número de vitória quinto colocado 02 pontos.
- f. Número de vitória sexto colocado 01 ponto.

2.3.11. Carro e Pista da final: Será definido pelos organizadores.

2.3.12. Carros:

- a. Carros serão da categoria Gr.3 , conforme disponibilidade do Grand Turismo 7;

*Obs.: Obrigatoriamente os pilotos deverão utilizar os carros definidos e o equilíbrio de desempenho estará ativado em todas as etapas .



2.3.13. Pistas: 6 (seis) traçados estão homologados.

- a. 1ª e 2ª etapa, 1 circuito;
- b. 3ª etapa, 2 circuitos;
- c. 4ª etapa, 3 circuitos.

2.3.11. Dia das Provas de Tomadas de Tempo: As provas serão realizadas na ARENA AOX, Belas Shopping, loja 188 – mezanino.

3. Horários

- Segunda-Sexta- Horários: 12:00 às 20:00 horas
- Sábado – Horário: 12:00 às 20:00 horas

4. Calendário

- 1ª Etapa – 26 de Junho a 09 de Julho
- 2ª Etapa – 10 de Julho a 30 de Julho
- 3ª Etapa – 01 Agosto a 15 de Agosto
- Final – 26 de Agosto

Obs: O calendário da prova de eliminatória e das provas e das respectivas tomadas de tempo serão divulgado no www.aox.games.

5. Regras

5.1. Regras 1ª, 2ª e 3ª etapas

5.1.1. Ajustes Permitidos e Proibidos:

- a. Nas provas de tempo da 1ª, 2ª e 3ª etapas não serão permitidos ajustes.

5.1.2. O piloto classificado na 1ª etapa não poderá concorrer para classificação na 2ª etapa, o mesmo estará classificado para 3ª etapa.

2. Regras 4ª etapa (Final)

5.2.1. Ajustes Permitidos e Proibidos:

- a. Setup Travado dos Carros; (apenas com troca de óleo).
- b. - ABS Permitido;
- c. - TCS (Controle de Tração) Proibido;
- d. - Direção Ativa Proibido;
- e. - ASM Proibido;



- f. - Força de Recuperação de Derrapagem Proibido;
- g. - Indicador de Ponto Cego Proibido;
- h. - Linha de Condução Proibido.

5.3. Pit Stop: A cada prova será obrigatória uma parada no Pit Stop para troca de pneus.

5.4. Pneus: A escolha de pneus será livre, porém serão obrigatória ao menos uma troca de composto durante a prova.

5.5 Escolha de cockpits: Cada participante correrá uma vez em cada um dos 6 (seis) cockpits disponíveis para final.

5.6 Os Carros da 3ª etapa e 4ª etapa(final) serão definidos pela organização por meio interno ou interativo, através de sondagens ou votações em nossas plataformas digitais.

6. Das regras de conduta e condução durante as corridas

6.1.A lista de qualificados nas etapas serão disponibilizada no site www.aox.games.

6.2 É de carácter obrigatório para todos os concorrentes acessarem de modo constante as nossas redes sociais para tomarem conhecimento das actualizações em volta da competição

Obs: A organização tem a possibilidade de fazer ajustes as regras caso encontre algum constrangimento que impossibilita o campeonato continuar nas conformidades.

7. Das penalidades

7.1. Serão publicados das situações que originarão penalidades aos participantes do campeonato em caso de descumprimento das regras relativas ao evento.

7.2. Embora o sistema de validação das voltas seja o do próprio simulador, a organização deste campeonato se resguarda ao direito de poder sancionar o piloto, inclusive com a pena de desclassificação da corrente etapa ou mesmo do campeonato, caso seja detectada qualquer atitude antidesportiva durante as corridas online, que gere ou não vantagem ao respectivo piloto.

7.3. De igual forma, a organização deste campeonato se resguarda ao direito de poder sancionar o piloto, inclusive com a pena de desclassificação da etapa ou até mesmo do campeonato, caso seja detectada qualquer outra irregularidade durante a realização das baterias, como por exemplo, uso de códigos para burlar a programação original do simulador.

7.4. Para fins, são considerados tipos de penalidade aplicáveis aos pilotos:

7.4.1. Advertência, para as faltas consideradas leves e cuja ocorrência tenha sido a primeira;

7.4.2. Suspensão de participação nas próximas etapas ou dos próximos eventos a serem realizados pela AOX Games, para reincidência em faltas de natureza grave.



7.4.3. Descadastramento do piloto infrator do site, no caso de reincidência das penas de suspensão e em caso de grave perturbação do ambiente provocada pelo membro em questão.

7.5. Caso o piloto entenda que o julgamento decorrente da aplicação de sanção prevista nos itens anteriores não tenha sido adequado, poderá requerer recurso formalmente à organização.

7.5.1. A solicitação de recurso prevista neste item não é aplicável às sanções de advertência, cuja decisão é soberana da instância aplicadora da penalidade.

7.6. Caso haja denúncia de qualquer atitude antidesportiva ou outra irregularidade observada durante a etapa declarada por piloto ou membro, encaminhada por e-mail ou pessoalmente à organização, esta poderá, a seu critério, proceder à investigação da conduta do piloto, podendo desclassificá-la caso seja confirmada qualquer irregularidade que desrespeite as regras dispostas neste regulamento e nos demais relativos ao campeonato, respeitado o direito de recurso pelo piloto da respectiva volta ao resultado proferido pela organização.

7.7. Os pilotos que estiverem com os carros 100% tunados serão solicitados a refazer de novo a prova de tempo ou será acrescentados 8 segundos no seu tempo final.

8. Da premiação

8.1. A critério da organização ou dos patrocinadores, os três primeiros colocados na classificação final do campeonato receberão a premiação, que será divulgada em comunicado oficial no site www.aox.games.

8.2. Os premiados receberão os prêmios:

- 1º colocado: AOA (???)
- 2º colocado: AOA (???)
- 3º colocado: AOA (???)

8.2.1. Em conta bancária do próprio competidor.

8.2.2 Menores de 18 anos receberão o prêmio na conta bancária do responsável que assinou o Termo de Responsabilidade.

8.3. De igual modo, por meios próprios ou através de seus patrocinadores oficiais, poderão sortear a qualquer tempo prêmios para os pilotos participantes de todas as fases do campeonato, segundo critérios de elegibilidade definidos pela equipe organizadora nos canais oficiais de comunicação no site www.aox.games ou redes sociais dos mesmos.



8.4. No caso de recebimento da premiação, os pilotos concordam previamente em conceder depoimento para a organização e patrocinadores, em formato escrito, de áudio e/ou de vídeo, com a finalidade exclusiva de divulgação dos resultados finais do campeonato e imagens.

9. Das disposições finais

9.1. Considera-se comunicação oficial, para fins deste regulamento, aquela prestada por membro da AOX Games responsável pela organização do campeonato, prestada em destaque a parte do site www.aox.games designada para servir oficialmente de canal de comunicação entre os organizadores e os pilotos.

9.2. Os pilotos que apresentarem conduta ofensiva a outros membros, seja pela utilização de palavras de baixo calão, por manifestações discriminatórias de qualquer natureza ou outras atitudes que agridam a dignidade de indivíduos ou grupos, na utilização dos canais de comunicação disponíveis no site www.aox.games ou no ambiente presencial, poderão, a critério da organização, ser desclassificados permanentemente do campeonato, sem prejuízo de outras sanções.

9.3. O tratamento e a resolução dos demais casos omissos na aplicação deste regulamento serão de responsabilidade da organização deste campeonato.

9.4. Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

9.5. Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora dos jogos eletrônicos.

AOX Games.